



Anno scolastico **2025/2026**

CLASSE 3 SEZ. Esa

LICEO

☐ SCIENTIFICO ☒ SCIENTIFICO OPZIONE SCIENZE APPLICATE

☐ SCIENTIFICO INDIRIZZO SPORTIVO ☐ SCIENZE UMANE OPZIONE ECONOMICO-SOCIALE

CONTENUTI SVOLTI

MATERIA: **INFORMATICA**

DOCENTE: Prof. *ANTONINO MANNUZZA*

Modulo 1: Programmazione in C++

- **Le basi del C++**

- *La sintassi, le variabili e gli operatori:* Compilare ed eseguire i programmi. La struttura del codice sorgente. Le variabili e le costanti. Inizializzare le variabili: l'operatore di assegnazione. I flussi di Input e di Output. Gli operatori aritmetici. Gli operatori di assegnazione composti. Gli operatori relazionali e logici. Gli operatori di incremento e decremento.
- *Le strutture condizionali, o selezioni:* Le selezioni a due vie. L'istruzione else...if. La struttura switch.
- *I cicli iterativi:* il ciclo di tipo for. Il ciclo di tipo while. Il ciclo di tipo do...while. I cicli annidati.

- **Funzioni, puntatori e strutture dati:**

- *L'uso delle funzioni:* La struttura delle funzioni. Come operano le funzioni. La posizione delle funzioni nel codice.
- *Le procedure e altre funzioni particolari:* L'overloading delle funzioni. Funzioni con valori di default dei parametri. Le funzioni ricorsive.
- *Il passaggio dei parametri e gli ambiti di visibilità:* Gli ambiti di visibilità. Le variabili globali. La visibilità degli identificatori, in sintesi.



-
- *Le librerie*: Le librerie ereditate dal linguaggio C. Le librerie e le funzioni proprie del C++.
 - *Le strutture dati*: Le struct.
 - **Gli array e le stringhe**:
 - *Gli array monodimensionali*: Dichiarare e inizializzare un array.
 - *Lavorare con gli array*: Lo shift dai valori di un array. Il conteggio dei valori ripetuti di un array. Riordinare i valori contenuti in un array. Lavorare con più array. Usare un array di appoggio.
 - *Gli array bidimensionali*.

Caltagirone, 01/06/2026

Alunni

Il Docente

Prof. _____
